

Test esame finale modulo Premiere Elements

(Le risposte esatte sono indicate in rosso)

1. Lo standard televisivo PAL è :
 - un formato di dimensione variabile della categoria “special definition” (SD), che è in grado di adattarsi alle proporzioni del televisore passando da 4:3 a 16:9 in modo automatico
 - **un formato definito della categoria “SD” (standard definition) che presenta due aspetti definiti e separati (4:3 e 16:9) pensato per la trasmissione televisiva**
 - un formato HD adattato e ridotto per essere visualizzato su un televisore a definizione standard
2. Un progetto di Adobe Premiere Elements contiene :
 - I riferimenti alla posizione dei file nel computer di tutti gli elementi importati nel pannello Organizza
 - Il contenuto di tutti i file utilizzati in Sceneline/Timeline
 - **I riferimenti alla posizione dei file nel computer di tutti gli elementi inseriti in sceneline/timeline o importati nel pannello Modifica - > Progetto**
3. Può capitare, inserendo clip in Sceneline, che crei per sbaglio un “buco” tra due scene?
 - **No, in Sceneline le clip sono sempre una dietro l'altra senza spazi o “buchi” tra di loro.**
 - Si basta non inserire nulla in una scena e passare alla successiva.
 - Si tenendo premuto ALT
4. Mi viene consegnato un file audio/video, cosa devo sapere per essere sicuro di poterlo visualizzare e/o utilizzare in Adobe Premiere Elements?
 - In generale e' sufficiente sapere il tipo di file : AVI, MOV-Quicktime, MPG, Windows Media, Flash Video, ecc.
 - Non devo sapere nulla.
 - **Devo sapere i Codec video e audio utilizzati dal file e procurarmeli se non li possiedo già. Alcuni codec non permettono il loro utilizzo all'interno di programmi di montaggio video.**
5. Posso associare manualmente un TAG Avanzato ad una clip?
 - No, solo Adobe Premiere Elements può farlo.

- Non posso associare TAG avanzati alle clip.
 - **Si, certamente. E' sufficiente trascinare il TAG Avanzato su una clip nel pannello di applicazione TAG. Posso anche rimuovere TAG Avanzati associati da Adobe Premiere Elements in modo automatico durante il rilevamento scene.**
6. La funzione "Salvataggio Automatico" presente nelle Preferenze permette di :
- ...creare uno storico nel lungo periodo (giorni) di un progetto
 - **...avere una protezione contro blocchi del computer o cali di tensione salvando periodicamente copie del progetto in una cartella dedicata.**
 - ...salvare automaticamente il mio progetto ad intervalli regolari, sovrascrivendo ogni volta il file.
7. Per cambiare le impostazioni di una transizione posso :
- **Devo selezionare la transizione e andare su Modifica - > Transizione -> Modifica Transizione o Finestra - > Proprietà oppure usare il pulsante Proprietà nella interfaccia**
 - Fare doppio clic sulla transizione in Sceneline
 - Usare il pulsante destro sulla transizione in Sceneline
8. Quando eseguo Rileva Scene su un filmato unico ottengo che :
- Il filmato viene spezzettato in tanti piccoli file separati che vengono poi importati dentro Premiere Elements. L'originale viene cancellato. L'insieme di tali clip viene chiamato Gruppo di scene.
 - **Il filmato viene analizzato e diviso in una serie di clip, tutte collegate in un Gruppo di scene. La divisione esiste solo in Premiere Elements, non viene generato materiale extra su disco, non viene alterato il sorgente originale.**
 - Il filmato è convertito in un Gruppo di scene, ovvero una raccolta di piccole clip, ciascuna relativa ad un file su disco differente, derivate tutte dall'originale che però non viene alterato. Viene quindi duplicato il materiale su disco.
9. Se voglio eliminare del materiale presente all'inizio di una clip dovrò agire su...
- **Attacco**
 - Stacco
 - Entrambi
10. Per esportare un montaggio finito su vari media (DVD Video, mobile, web, videocamera, ecc.) devo :
- Creare differenti progetti, ciascuno con le impostazioni del formato di esportazione. Andare su Condividi e scegliere esporta per il formato scelto nel progetto.
 - **Andare sul pannello Condividi e scegliere il media su cui esportare e seguire le istruzioni. Per i DVD Video devo costruire la struttura prima di esportarlo (authoring).**
 - Devo esportare in alta risoluzione il filmato con Esporta - > Filmato. Poi devo importare il filmato nel progetto ed eseguire alcune operazioni per prepararlo al formato di destinazione.